



MANUAL DE FUNCIONAMENTO
BALANÇAS
MODELO
Bm1 zero



ÍNDICE

CAPITULO 1 – CARACTERÍSTICAS GERAIS	3
INTRODUÇÃO	3
DESCRIÇÃO DO EQUIPAMENTO	3
Descrição Da Balança	3
Características Do Visor	4
Características Do Teclado	4
LIGAÇÃO	5
Conselhos De Instalação	5
Recomendações De Uso	5
Ligação Da Balança	5
Erro De Zero	6
CAPITULO 2 – OPERAÇÕES HABITUAIS	7
OPERAÇÕES	7
Operação Normal De Pesagem	7
Impressão De Ticket	8
Adição, Subtracção E Multiplicação	9
Revisão De Ticket	10
Tara Manual E Tara Fixa	11
Fixar Preço	12
Tecla De Auto-Zero	13
Preço Livre	13
CAPITULO 3 - CONFIGURAÇÕES OPCIONAIS	14
CALCULO DE TROCO	14
DESCONTO	15
MODO DE ETIQUETA	15
ABERTURA DE CAIXA	15
INVENTÁRIOS	15
NUMERO DE CLIENTE	16
REABERTURA DE TICKET	16
MODO DE PAGAMENTO	16
PEDIDOS	17
CAPÍTULO 4 – PAPEL E FORMATOS DE TICKET E TALÃO	19
MUDANÇA DO ROLO DE PAPEL	19
DESCRIÇÃO DO TICKET	20
DESCRIÇÃO DO TALÃO DE CAIXA	20
CAPITULO 5 – ACESSO A PROGRAMAÇÃO E LISTAGENS	21
CHAVE	21
Programação	22
Listagens	22
LISTAGENS	23
Limpeza De Acumulados	23



Limpeza De Listagens Fiscais	24
CAPITULO 6 – PROGRAMAÇÃO	25
PROGRAMAÇÃO	25
PROGRAMAÇÃO DE ARTIGOS	26
Mudança Rápida De Dados	27
Limpeza De Artigos	28
LINHAS DE CABEÇALHO	28
TIPOS DE I.V.A.	29
VENDEDORES	29
CONFIGURAÇÃO E BALANÇA	30
Teclas (11)	31
Dados (12)	31
Operações (13)	32
Impressora (14)	33
Ticket (15)	33
Ean (16)	34
Vários (17)	36
Balança (2)	37
Salvar Configuração	37
Imprimir Configuração	38
Limpeza Total	38
DICIONÁRIO DE TERMOS	39

CAPITULO 1 – CARACTERÍSTICAS GERAIS

Neste capítulo descrevem-se as características gerais da balança e indicam-se os primeiros passos para iniciar o seu funcionamento.

1. Introdução
2. Características
3. Ligação

INTRODUÇÃO

Estimado cliente, quanto maior atenção der às instruções de uso e manutenção incluídas neste manual, maior será o rendimento que obterá deste equipamento.

Não espere encontrar dificuldades para consultar o manual, deve lê-lo antes de utilizar a balança para que possa desfrutar de prestações óptimas desde o princípio.

DESCRIÇÃO DO EQUIPAMENTO

A BM1 ZERO é uma balança peso - preço - total com múltiplas funções e com impressora térmica.

As suas características gerais são:

- Diferentes alcances de peso
- Possibilidade de tara manual ou tara fixa
- 3 teclas de vendedor
- Capacidade de memória para 1000 PLU's
- Possibilidade de fazer operações aritméticas
- Impressão de ticket
- Impressão de listagens
- Tecla de subtotal
- Tecla auto-zero
- Parâmetros de configuração programáveis

Descrição Da Balança

1. Prato
2. Visor do vendedor
3. Teclado
4. Saída da impressora
5. Visor do comprador
6. Nível
7. Interruptor
8. Conector carga de flash





Características Do Visor

A balança BM1 – Zero dispõe de um visor LCD de três filas de seis ou sete caracteres e uma coluna com indicadores de estado.



No quadro abaixo indica-se a função de cada um dos indicadores de estado do visor,

ÍCONE	FUNÇÃO	DESCRIÇÃO
	Peso estável	Permanece aceso quando o peso está estável
Net	Tara	Permanece aceso quando a função tara está activada
	Peso zero	Permanece aceso quando o peso é igual a zero kg
Min	Peso mínimo	Permanece aceso quando o peso está abaixo do mínimo
FIX	Preço fixo	Permanece aceso quando fixamos um preço
Pcs	Peças	Só para etiquetadora com peças

Características Do Teclado

O teclado divide-se em três grupos de teclas:

- Alfanumérico
- Teclas de função
- Teclas de vendedores
















O teclado alfanumérico permite introduzir os preços e os restantes valores numéricos assim como caracteres alfabéticos.

Teclas de vendedor



Teclado alfanumérico

As descrições das teclas são as seguintes:

	Chave		PLU		F1
	Avanço		Multiplicação		F2
	Total		Mais		Clear
	Escape		Menos		Autozero
	Cash		Subtotal		Tara

LIGAÇÃO

Conselhos De Instalação

Devem-se ter em conta os seguintes aspectos:

- Verificar que a linha de tensão à qual ligamos a balança não tem variações de tensão superiores a +10% e inferiores a -15% de tensão nominal, e que não estejam ligadas na mesma linha de tensão equipamentos que apresentem cargas indutivas elevadas (frigoríficos, motores, etc.);
- Comprovar que a balança está correctamente apoiada e nivelada e que não haja nenhum objecto em contacto com o prato.

Recomendações De Uso

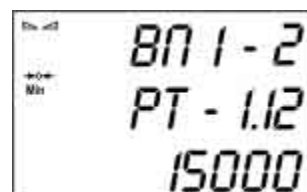
A balança é um instrumento de medida portanto é necessário observar uma serie de critérios durante a sua utilização, com o objectivo de garantir o seu bom funcionamento e durabilidade.

- Evitar golpes sobre o prato
- Não se apoiar sobre o prato
- Não submeter a balança a vibrações
- Não deitar água directamente sobre a balança
- Não tocar com objectos pontiagudos sobre o teclado
- Limpar periodicamente a balança com um pano ligeiramente humedecido em álcool.

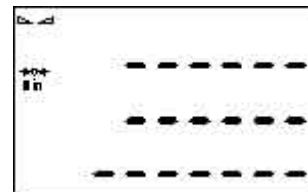
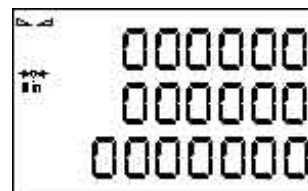
Ligação Da Balança

- Comprovar que a balança está ligada à alimentação e que está devidamente nivelada.
- Ligar no interruptor situado na base da balança

- O visor acender-se-á mostrando de forma sequencial o modelo, a versão de software e o alcance.



- De seguida aparecerá um zero em todos os dígitos e começará a contagem inicial (0 – 9);
- Posteriormente a balança realiza o processo de auto-zero, mostrando traços na visualização durante vários segundos.



Erro De Zero

Se não se retirou todo o peso de cima do prato antes de ligar a balança, e este é superior a +/- 10% da capacidade da balança, o visor mostrará uma mensagem de erro:

ERRO ZERO

e não será possível realizar nenhuma operação.

Uma vez retirado todo o peso de cima do prato a balança voltará à situação normal de pesagem.

CAPITULO 2 – OPERAÇÕES HABITUAIS

Neste capítulo descrevem-se as operações mais habituais tais como a pesagem e memorização, as funções de adição, de subtracção e multiplicação, assim como a impressão do ticket.

1. Operações
2. Operações Normais de Pesagem
3. Impressão de Ticket
4. Adição, Subtracção e Multiplicação
5. Revisão de Ticket
6. Tara Manual e Tara Fixa
7. Taras Programadas
8. Fixar Preço
9. Tecla de Auto-zero
10. Preço Livre

OPERAÇÕES

A situação inicial é aquela em que o visor mostra indicação de peso 0.

Operação Normal De Pesagem

As operações de pesagem e memorização podem realizar-se de várias formas, com preço directo ou seleccionando um artigo programado (por código ou PLU directo).

De seguida indicamos as opções disponíveis:



Situação em que não existe peso sobre o prato

Preço directo

Nesta opção seleccionaremos o preço directamente pelo teclado numérico.

Seguir os passos:

1. colocar o produto sobre o prato da balança (por ex: 500gr) e o visor indicará o peso;
2. marcar o preço por quilo no teclado numérico – o visor mostrará peso, preço e total;
3. premir uma das teclas de vendedor - a balança emitirá um bip que indica que a operação foi memorizada.



1) Colocar o produto sobre o prato

2) Marcar o preço/kg

3) Premir uma das teclas de vendedor

Artigo programado

Outra opção é chamar um artigo já programado de uma das duas formas possíveis (ter em conta que deverá estar pelo menos um artigo programado,(consultar manual de programação)).

Seguir os passos:

1. colocar o produto sobre o prato (ex: 500gr) – o visor mostrará o peso;
2. introduzir o código do artigo através do teclado numérico, seguido da tecla 'PLU'.

Se tivermos activada a função "Mostrar Nome" (parâmetro 137), o visor mostrará o nome do artigo - uma vez mostrado o nome o visor voltará à opção geral que é a que mostra peso, preço e total.

3. premir uma das teclas de vendedor – a balança emitirá um bip indicando que a operação foi memorizada.



1) Colocar o produto sobre o prato

2) Chamar o artigo por código ou por tecla directa.

3) Premir uma das teclas de vendedor

Impressão De Ticket

As teclas de vendedor permitem que vários utilizadores trabalhem na mesma balança cada um com a sua tecla de vendedor, na qual registam as suas operações.

Uma vez memorizadas as operações, podemos imprimir o ticket com o total das operações utilizando a tecla de vendedor com a qual estivermos a trabalhar:

Seguir os passos:

1. premir a tecla 'Total';
2. premir a tecla de vendedor na qual foram registadas as operações - o ticket será impresso e o visor indicará o número do vendedor, a quantidade de operações e o total.



1) Premir tecla total

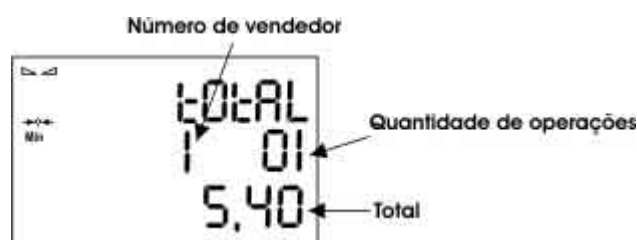


2) Premir a tecla de vendedor



3) O ticket será impresso

No visor, a informação será disposta do seguinte modo:



NOTA:

Se o parâmetro "Cópia de Ticket" (parâmetro 144) estiver activado, então é possível imprimir as cópias que desejar do último ticket impresso. Para isso basta repetir a operação de impressão do ticket.

Adição, Subtracção E Multiplicação

Podemos realizar operações de memorização sem que se tenha em conta o peso. Estas podem ser de adição, subtracção ou multiplicação.

Adição

Seguir os passos:

1. **introduzir o preço** com o teclado numérico ou chamar um artigo já programado através de código;

2. premir a tecla 'Mais';



3. premir uma das teclas de vendedor – a balança emitirá um bip que indica que a operação foi registada.




Em caso de erro:

Em caso de erro podemos pôr o preço a zero e limpar o artigo do visor premindo a tecla 'CLEAR'.

**Subtracção**

Seguir os passos:

1. **introduzir o preço** com o teclado numérico ou chamando um artigo por código;
2. premir tecla 'Menos'; 
3. premir uma das teclas de vendedor – a balança emitirá um bip que indica que a operação foi memorizada.

**Multiplicação**

Seguir os passos:


1. **introduzir o preço** com o teclado numérico ou chamando um artigo por código;
2. premir a tecla 'Multiplicação' para realizar uma multiplicação – desaparecerá a indicação de peso e a balança ficará apta a receber a informação respeitante à quantidade;
3. **introduzir a quantidade** com o teclado numérico – a quantidade máxima permitida é 99 unidades;
4. premir uma das teclas de vendedor – a balança emitirá um bip indicando que a operação foi memorizada.

**Revisão De Ticket**




É possível rever as operações memorizadas numa tecla de vendedor **antes do ticket ter sido impresso**.

Isto permitirá ver o total das operações, ver cada uma das operações desse vendedor e se necessário limpá-las.

Seguir os passos:

1. premir tecla 'Subtotal'; 
2. premir a tecla de vendedor que queremos rever;



3. premindo as teclas 'Mais' ou 'Menos'- a balança irá mostrando as várias operações memorizadas;
4. quando aparecer no visor  a  queremos limpar, premir a tecla 'clear' – o número de operações permanecerá a piscar e aparecerá uma mensagem indicando que esta operação foi limpa. 

Podemos repetir este processo as vezes necessárias, tendo em conta que se limparmos todas as operações de um vendedor o visor da balança voltará à fase inicial.

Para sair da revisão:

5. premir 'Total' e 'Clear'.



No ticket serão impressas todas as operações. Só serão levados em conta os valores referentes às operações não anuladas e as operações anuladas serão identificadas como tal.

NOTA:

Se o parâmetro "Reabertura do Ticket" (parâmetro 124) está activado é possível rever um ticket já impresso. Ver "Reabertura de Ticket" (pagina 16).

Tara Manual E Tara Fixa

A balança BM1 zero permite registar taras, desta forma será possível descontar determinado peso que esteja sobre o prato de forma a que este não seja contabilizado na operação de memorização.

Por exemplo: se quisermos descontar um peso de uma caixa na qual se embala um produto, devemos tarar primeiro a caixa.

Tara Manual

A Tara Manual apaga-se automaticamente no final da operação.

Para realizar a tara manual, seguir os passos:

1. colocar o peso a tarar sobre o prato;
2. premir a tecla 'Tara' para eliminar o peso – o visor mostra a indicação de "tara" e o seu valor.

Ao colocar um peso sobre o prato (por ex.: 500gr) só este será contabilizado, embora possa ser indicado o valor da tara.



1) Colocar o peso a tarar no prato e premir a tecla 'T'

2) Colocar o peso no prato

Fixar Tara

Ao fixar uma tara esta permanecerá activada até que se realizem todas as operações de memorização necessárias.

Por exemplo: Se vamos trabalhar sempre com a mesma embalagem podemos fixar a tara e pesar vários produtos (sempre com a mesma tara).

Seguir os passos:

1. **tarar a balança por um dos métodos referidos anteriormente;**
2. premir a tecla 'F1' – a balança emitirá um bip indicando que se fixou a tara pretendida.



- Agora a tara está fixada, portanto podemos realizar todas as operações de memorização necessárias sem que a tara se desactive.

Para desactivar a tara devemos:

1. retirar **todo o peso** do prato;
2. premir a tecla 'Tara' e o visor voltará ao modo inicial.



NOTA:

As taras devem ser sempre superiores à anterior, de modo que se tivermos uma tara seleccionada não podemos activar uma tara com valor inferior.

Fixar Preço

Ao realizar uma operação de memorização não podemos memorizar outra operação sem voltarmos a introduzir o preço.

A opção "Fixar Preço" permite-nos fixar um preço ou um artigo de modo que podemos realizar todas as operações necessárias com este seleccionando-o só uma vez.

Seguir os passos:

1. **introduzir o preço** através do teclado numérico ou chamando um artigo por código;

2. premir a tecla 'F2' para fixar o preço – o indicador de preço fixo 'FIX' aparecerá no visor.



O preço permanecerá fixo e todas as operações seguintes se realizarão com o mesmo preço ou seja poderá realizar as operações que desejar na balança sem necessidade de voltar a introduzir o preço por quilo.


Para desactivar:

- Premir a tecla 'Clear'. 

Tecla De Auto-Zero

Se retirarmos todo o peso do prato e este não ficar a zero devemos corrigi-lo utilizando a tecla 'Auto-zero'.

Para realizar o auto-zero:


- premir a tecla 'auto-zero'; 



Preço Livre

Esta função permite alterar o preço que um artigo tem em memória sem substituir o antigo. Ou seja, na memória permanecerá o preço antigo e o novo será utilizado apenas para a operação que estiver a decorrer.

Seguir os passos:

1. chamar um artigo por código;
2. premir a tecla 'Escape' e a tecla 'F1'; 
3. **introduzir o novo preço** através do teclado numérico – no visor aparecerá o novo total;
4. premir a tecla de vendedor para memorizar a operação.



...

CAPITULO 3 - CONFIGURAÇÕES OPCIONAIS


Neste capítulo descrevemos e explicamos o conjunto de operações opcionais. Estas opções poderão não estar activadas por defeito, logo existirá a necessidade de consultar o menu de programação e verificar qual o estado de configuração das mesmas.

1. Cálculo de Troco
2. Descontos
3. Modo de Etiqueta
4. Abertura de Caixa
5. Inventários
6. Número de Clientes
7. Reabertura do Ticket
8. Modos de Pagamento
9. Pedidos

CALCULO DE TROCO

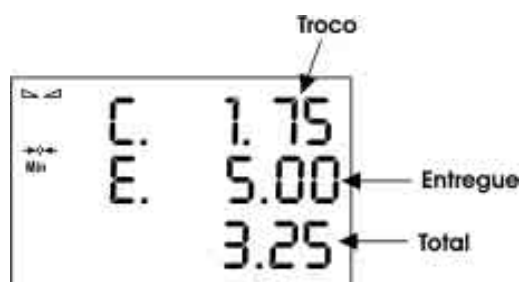
Esta opção permite antes de imprimir um ticket introduzir a importância entregue pelo cliente e que a balança depois calcule o troco, mostrando-o no visor e no ticket.

A operação que varia é a de impressão do ticket:

1. premir a tecla 'Total'; 
2. premir a tecla do vendedor com o qual estamos a trabalhar – o ticket não será impresso;



3. premir a tecla 'Total' para confirmar e imprimir o ticket.




DESCONTO

É possível que enquanto memorizamos as operações possamos aplicar um desconto (em percentagem) numa operação.

Esta opção pode ser activada na programação da balança (parâmetro 132).

Quando o visor mostra o total de uma operação, antes de a memorizar, seguir os passos:

1. premir a tecla 'Menos'; 
2. **introduzir o desconto** em percentagem através do teclado numérico (ex. 12%) – poderá visualizar o total com o desconto;
3. premir a tecla de vendedor correspondente – esta operação será memorizada com o desconto aplicado e este será indicado no ticket.



...

MODO DE ETIQUETA

Esta operação permite que a cada registo na tecla de vendedor seja impresso um ticket. Se esta função estiver activada não é permitido adicionar várias parcelas.

Esta opção pode ser activada na programação da balança (parâmetro 133)

- Premir uma das teclas de vendedor.



...

ABERTURA DE CAIXA

Esta opção controla a abertura da gaveta de dinheiro.

Se o parâmetro estiver activado (parâmetro 21) a gaveta abrirá automaticamente cada vez que seja impresso um ticket.

Para abrir a gaveta manualmente premir as teclas 'Total' e 'Multiplicação'.



INVENTÁRIOS

O modo de inventário permite listar os artigos que temos em stock.

Estando este modo activado (parâmetro 136) para fazer um registo dos artigos em stock, deve proceder do seguinte modo:

1. **Artigos pesados:** seleccionar o artigo e colocar o peso em cima do prato



2. **Artigo não pesados:** introduzir a quantidade utilizando a tecla 'Multiplicação';



3. premir a tecla de memória.



...

NUMERO DE CLIENTE

O número de cliente (ou número de ticket) é o número que a balança atribui de modo sucessivo aos ticket's a cada impressão.

Por defeito o contador inicia a 0 e soma 1 a cada impressão (logo o primeiro ticket será o n.º1).

Este contador retornará a zero quando a balança for posta a zero.

Quando o parâmetro número de cliente (parâmetro 134) está activado, a balança solicita que este número seja atribuído manualmente.

1. Premir 'Total' seguido de tecla de vendedor;



...

2. Introduzir o número do cliente seguido de 'Total'.



REABERTURA DE TICKET

Esta opção permite a reabertura de um ticket já impresso (activar parâmetro 124).

Para reabrir um ticket proceder do seguinte modo:

1. premir 'Subtotal' e tecla de vendedor onde está memorizado o ticket;



...

2. premir a tecla 'Multiplicação' – o ticket estará aberto sendo então possível acrescentar ou apagar (utilizar a função revisão de ticket) as linhas de ticket que desejar.



SÓ É POSSÍVEL REABRIR UM TICKET CASO NÃO TENHAM SIDO INTRODUZIDAS NOVAS OPERAÇÕES NA TECLA DE VENDEDOR EM QUESTÃO, SENDO ASSIM, É APENAS POSSÍVEL REABRIR O ÚLTIMO TICKET MEMORIZADO.

MODO DE PAGAMENTO

Esta opção permite memorizar as vendas dividindo-as por modos de pagamento com que se realizam, de modo que nos totais de vendas teremos separadas as diversas importâncias (ver parâmetro 135).

Ver lista dos diversos modos de pagamentos.

Recordamos que esta opção deverá ser activada no menu de programação e que afectará o modo de funcionamento da impressão do ticket. Abaixo indicamos como proceder:

1. premir a tecla 'Total' - no visor aparecerá por defeito o modo de pagamento 1 (dinheiro);



2. **seleccionar o modo de pagamento**, através do teclado numérico (se o pagamento é em dinheiro não é necessário introduzir a selecção);

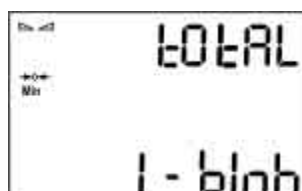
3. premir a tecla de vendedor correspondente – o ticket será impresso.



...

MODOS DE PAGAMENTO

1. DINHEIRO
2. CARTÃO
3. CRÉDITO
4. (LIVRE)
5. (LIVRE)



PEDIDOS

A balança BM1 Zero permite introduzir um pedido, de forma a que seja possível imprimi-lo.

Para obter pedidos, seguir os passos:

1. pressionar a tecla 'Chave' durante 3 segundos e premir 'Total' para entrar em configuração;



2. marcar '8' e 'Total' para obter os pedidos;



3. introduzir o código do pedido que servirá para o identificar (ex. 1) e premir a tecla 'Total';



4. **seleccionar o número da linha** (ex.1) e premir 'Total';



5. **introduzir o código** (ex. 001) e premir 'Total';



6. **introduzir o peso (ex. 1kg)** e premir 'Total' – repetir as operações para introduzir as restantes linhas do pedido.



7. para sair dos pedidos e voltar ao modo normal premir a tecla 'Escape' as vezes necessárias.



...

CAPÍTULO 4 – PAPEL E FORMATOS DE TICKET E TALÃO

Neste capítulo descrevem-se as operações de mudança de rolo de papel e também o formato de ticket e de talão que são impressos pela balança.

1. Mudança de rolo de papel
2. Formato do Ticket
3. Formato do Talão

MUDANÇA DO ROLO DE PAPEL

Lembre-se que a balança BM1 Zero utiliza papel térmico, de modo que, deve prestar atenção aos lados do papel, pois só é possível imprimir num dos lados do papel térmico.

ATENÇÃO

NÃO DEVE UTILIZAR PAPEL COM UMA MEDIDA DIFERENTE DE 60X50X11mm.

Para introduzir o papel deve seguir estes passos:

1. Introduza a ponta do rolo manualmente (ver figura);



2. prima a tecla 'Avanço' para que o papel role e saia pela parte dianteira da impressora.



SE AO TROCAR O ROLO DE PAPEL A BALANÇA DEIXAR DE IMPRIMIR VERIFIQUE SE O MESMO FOI COLOCADO DE FORMA CORRECTA.

DESCRIÇÃO DO TICKET

Linhas De Cabeçalho Programáveis (1 a 6) máximo 32 caracteres

Artigo programado
Peso, Preço e Total

Linhas de cabeçalho programáveis (7 e 8)


Linhas de cabeçalho programáveis (9 e 10)

Data; Hora; N.º de vendedor e N.de Ticket

- Operação de adição
- Operação de subtracção
- Operação de Multiplicação
- Operação Normal de pesagem (preço directo)

N.º de operações e Total

Código de Barras



kg	€ / kg	€
+	1,50	1,50
-	0,50	-0,50
4x	1,00	4,00
0,200	5,00	1,00
MACAS		
0,500	2,00	1,00
5 TOTAL		7,00

EUROPESAGEM
AGENTES AUTORIZADOS
EM
TODO O PAÍS

19/DEZ/2003 15:27 V1-T0001

I.V.A. INCLUIDO
OBRIGADO E VOLTE SEMPRE

Nome: _____
Morada: _____ Cont: _____

DESCRIÇÃO DO TALÃO DE CAIXA

No talão de caixa (impressão opcional) incluem-se as seguintes linhas:

- Data, Hora, N.º de vendedor e N.º de Ticket
- N.º de operações e Total
- Código de Barras



TOTAL DE CAIXA
19/DEZ/2003 15:27 V1-T0001

5 TOTAL 7,00

3023962 936212

CAPITULO 5 – ACESSO A PROGRAMAÇÃO E LISTAGENS

Neste capítulo descreve-se o modo de acesso aos diferentes menus gerais, a forma de proceder em relação às listagens.



1. Chave
2. Listagens

CHAVE



A tecla 'Chave' permite aceder aos menus de Programação, Totais e Envios.

Cada um destes menus pode estar bloqueado por um código de acesso de forma a que o acesso a este menus possa ser restringido.

Para aceder aos menus disponíveis proceder do seguinte modo:

1. manter pressionada a tecla 'Chave' durante 3 segundos; 
2. **seleccionar um dos menus através do teclado numérico** – acesso directo
 - introduzir o código de acesso caso este tenha sido definido – só é permitida a entrada no menu mediante a introdução correcta do código.
3. para sair de qualquer menu de programação e voltar ao modo normal premir a tecla 'Escape' as vezes necessárias. 

Programação de códigos de acesso:


1. premir a tecla 'Subtotal'; 
2. **introduzir o código (4 dígitos)** através do teclado numérico;
3. premir 'Total' para confirmar. 

PROGRAMANDO A CHAVE 0000 DESACTIVAMOS O CÓDIGO.

Programação

-  CONFIGURAÇÃO (PÁG. 30)
-  BALANCA (PÁG. 37)
-  ARTIGOS (PÁG. 26)
-  CABEÇALHOS (PÁG. 28)
-  IVA (PÁG. 29)
-  PEDIDOS (PÁG. 17)
-  VENDEDORES (PÁG. 29)

Listagens



-  ARTIGOS (PÁG. 23)
-  VENDAS (PÁG. 23)
-  DEPARTAMENTOS (PÁG. 23)
-  SECÇÃO (PÁG. 23)
-  INVENTÁRIOS (PÁG.23)
-  PEDIDOS (PÁG. 23)
-  FISCAL (PÁG. 23)
-  VENDAS POR IVA (PÁG. 23)

LISTAGENS

A balança guarda em memória as operações realizadas de modo que podemos imprimir diversas listagens para consultar as vendas, verificar os artigos, etc. No quadro mostram-se as listagens disponíveis.


TIPOS DE LISTAGENS		
1	ARTIGOS	Lista dos artigos programados na balança
2	VENDAS	Imprime os totais de vendas dos artigos
3	DEPARTAMENTO	Imprime os totais de venda de artigos separados por departamentos
4	SECÇÃO	Lista de vendas por vendedor separados por operação
5	INVENTÁRIO	Lista de inventário incluindo código, nome e peso total
6	PEDIDOS	Lista de pedidos programados separados por código de pedido
7	FISCAL	Lista de todos os ticket's realizados na balança
8	I.V.A.'s	Imprime os totais de I.V.A.

Para poder imprimir uma listagem deve seguir os seguintes passos:

1. Aceder ao menu "Chave" premindo a tecla 'Chave' durante 3 segundos; 
2. premir a tecla numérica '2'; 
3. **seleccionar o número da listagem** que queremos imprimir através do teclado numérico;

Em algumas listagens é nos permitido introduzir um limite para as mesmas, como por exemplo uma lista de artigos, neste caso ser-nos-á solicitado para introduzirmos o código do primeiro e do último que pretendemos imprimir.

Se queremos imprimir uma lista de todos podemos deixar os valores como estão e confirmar apenas através da tecla 'Total', caso contrário siga os passos,

1. **seleccionar o primeiro valor (ex.100)** através do teclado numérico;
2. **seleccionar o segundo valor** com o teclado numérico;
3. premir a tecla 'Total' – a balança imprimirá uma lista seleccionada. 

Listagem por níveis

É possível imprimir uma listagem por níveis, de forma que ao apagar (pôr a zero) o nível 1 a balança passe a acumular os valores no nível 2 e quando apagarmos o nível 2 passe a fazê-lo no nível 3.

Desta forma podemos, por exemplo tirar uma listagem diária, outra semanal e outra mensal. ESTA POSSIBILIDADE SÓ É VALIDA PARA AS LISTAGENS N.º5 (SECÇÃO).

1. Inserir o número do nível através do teclado numérico.

Limpeza De Acumulados

Podemos realizar uma limpeza de acumulados de modo a que todos os totais da balança fiquem a zero.

A partir do menu listagens premir 7 vezes a tecla 'C' – é impresso um talão com total de secção e os dados totais acumulados são apagados.



Limpeza De Listagens Fiscais

Podemos limpar todos os ticket's guardados na memória.

Premir 7 vezes a tecla 'Multiplicação';



- Se não quisermos limpar os ticket's premir a tecla 'Escape'.



CAPITULO 6 – PROGRAMAÇÃO

Neste capítulo descreve-se a programação da balança, a sua configuração, a programação de artigos, linhas de cabeçalho, parâmetros de comunicação, etc.

1. Programação de artigos
2. Mudança rápida de dados
3. Limpeza de artigos
4. Linhas de cabeçalho
5. Tipos de I.V.A.
6. Configuração da balança
7. Limpeza Total

PROGRAMAÇÃO

O menu de programação permite-nos configurar o modo de funcionamento da balança, programar artigos, as linhas de cabeçalho, etc.

No quadro abaixo indica-se a descrição do menu de programação.


<p>1. CONFIGURAÇÃO</p> <p>11 TECLAS</p> <p>111 Soma</p> <p>112 Subtração</p> <p>113 Multiplicação</p> <p>114 Subtotal</p> <p>115 Fixar Tara</p> <p>116 Fixar Preço</p> <p>117 Preço Livre</p> <p>118 Preço Directo</p> <p>12 DADOS</p> <p>121 Secção</p> <p>122 Envio de Ticket</p> <p>123 Fiscal</p> <p>124 Reabertura</p> <p>13 OPERAÇÕES</p> <p>131 Calculo de Troco</p> <p>132 Desconto</p> <p>133 Modo de Etiqueta</p> <p>134 Número de Cliente</p> <p>135 Modo de Pagamento</p> <p>136 Inventário</p> <p>137 Mostrar Nome</p> <p>14 IMPRESSORA</p> <p>141 Total de Caixa</p> <p>142 Separação</p> <p>143 Controlar a impressão</p> <p>144 Cópia do Ticket</p> <p>15 TICKET</p> <p>151 Tara no Ticket</p> <p>152 I.V.A. no Ticket</p> <p>154 Tipo</p>	<p>16 EAN</p> <p>161 Código de Barras no Ticket</p> <p>162 Código de Barras na Etiqueta</p> <p>163 Código de Barras no Talão</p> <p>164 Código especial no Ticket</p> <p>165 Código especial na Etiqueta</p> <p>166 Código especial no Talão</p> <p>167 Prog. EAN especial no Ticket</p> <p>168 Prog. EAN especial na Etiqueta</p> <p>169 Prog. EAN especial no Talão</p> <p>17 VÁRIOS</p> <p>171 Data / Hora</p> <p>172 Unidades</p> <p>173 I.V.A. Artigo 0</p> <p>174 Fase do Euro</p> <p>175 Cambio do Euro</p> <p>176 Tara no Display</p> <p>177 Subtotal</p> <p>2 . BALANÇA</p> <p>21 CAIXA</p> <p>22 RETRO</p> <p>23 CONTRASTE</p> <p>24 ESTÁVEL</p> <p>3. ARTIGOS</p> <p>4. LINHAS DE CABEÇALHO</p> <p>5. NÚMERO DA BALANÇA</p> <p>6. I.V.A.</p> <p>7. TARAS PROGRAMADAS</p> <p>8. PEDIDOS</p> <p>10. VENDEDORES</p>
---	---

PROGRAMAÇÃO DE ARTIGOS

Uma vez acedido o menu de programação (ver pagina 21), proceder do seguinte modo:

1. Inserir o número do menu com o teclado numérico (3) ou utilizar 'F1' e 'F2' para avançar ou retroceder;



premir total – entraremos na programação de artigos. 

O campo que aparecer no visor a piscar é o que podemos modificar.

Código


É um número de 3 dígitos. Este número é diferente para cada artigo e tem que ficar entre 001 e 999.

- **Introduzir o código** com o teclado numérico.

NOTA:


Não é necessário introduzir os zeros à esquerda.

Premindo a tecla 'Clear' podemos apagar os dados já introduzidos.

- Para passar ao seguinte campo premir 'F2'. 

Preço

É o preço por quilo ou preço unitário do artigo.

- **Introduzir o preço** com o teclado numérico
- Premir 'F2' para passar ao seguinte campo 

Nome do artigo

Podemos programar um máximo de 32 caracteres.


- **Introduzir o nome** com o teclado alfabético

Nota:

Ver tabela de caracteres no Anexo A.


Ter em conta o seguinte:

- Para inserir um espaço, premir a tecla 'zero'
- Para trocar entre maiúsculas e minúsculas, premir tecla 'subtotal'
- Para avançar ou recuar o cursor, premir as teclas 'Mais' e 'Menos'
- Para introduzir caracteres especiais, premir a tecla '€'

- Premir 'F2' para passar ao seguinte campo 


Departamento

É possível associar os artigos a um dos 20 departamentos disponíveis, de forma a que as listagens de vendas possam ser impressas separadamente.

- Introduzir o número do departamento com o teclado numérico;
- premir 'F2' para passar ao seguinte campo. 

Tipo de I.V.A.

Seleccionaremos um dos 5 tipos de I.V.A. (1-5) que podemos programar na balança.


- **Introduzir o tipo de I.V.A.** com o teclado numérico;
- premir 'F2' para passar ao seguinte campo. 

Tipo de artigo

Permite-nos seleccionar se o artigo é pesado (peso/preço/total) ou à unidade (n.º de unidades/preço/total).

As opções são:

0 – Peso 1 – Unidade

- **Introduzir a selecção** com o teclado numérico;
- premir 'F2' para passar ao seguinte campo 

NOTA:

Para sair de qualquer dos menus de programação premir a tecla 'Escape'.

Mudança Rápida De Dados

Para poder modificar os dados de vários artigos já programados, de forma mais rápida podemos aceder ao artigo desde o modo normal, da seguinte forma:

- **inserir o código do artigo e manter a tecla 'PLU' pressionada durante 3 segundos**

Também existe a possibilidade de passar de um artigo para o outro premindo as teclas mais e menos.



Para avançar







Para retroceder

NOTA:

Esta possibilidade não será válida no caso de ter sido programado um código de acesso ao menu de programação.

Limpeza De Artigos

Para apagar um artigo programado desde o visor inicial de programação (ver página 21), seguir os passos:

1. seleccionar o menu 3 e premir 'Total' para aceder aos artigos;  
2. marcar o código do artigo a apagar;
3. premir a tecla 'subtotal' – o visor mostrará a mensagem "LIMPAR ARTIGO?"; 
4. premir novamente 'subtotal' para confirmar. 

Repetir os passos 2, 3 e 4 para apagar outro artigo.




LINHAS DE CABEÇALHO


As linhas de cabeçalho são linhas de texto que se imprimem no ticket onde poderão ser incluídas informações como o nome do estabelecimento, morada, telefone, mensagens de despedida, etc.

Dispomos de 10 linhas com o máximo de 30 caracteres cada uma.


Para programar as linhas de cabeçalho desde o menu de programação (ver página 21) devemos:

1. inserir o número do menu com o teclado numérico (4) ou utilizar 'F1' e 'F2' para avançar ou retroceder nos menus;


 OU  E 

2. premir a tecla 'Total' para entrar no menu; 

Linha




3. seleccionar através do teclado numérico a linha do cabeçalho que queremos programar, das 10 que temos disponíveis (ver descrição do ticket) – Ex. 2
4. premir 'F2' para continuar; 

Tipo de letra

5. inserir com o teclado numérico o tipo de letra com que queremos que se imprima a linha em questão (ver quadro de tipos de letras);
6. premir 'F2' para continuar; 

TIPOS DE LETRA	
1	NORMAL (32 caracteres)
2	DUPLO LARGO (16 caracteres)
3	DUPLO ALTO (32 caracteres)
4	DUPLO TOTAL (16 caracteres)

Texto

7. **Introduzir o texto** pretendido através do teclado alfabético;
8. premir 'F2' para continuar; 
9. para centrar o texto premir 'Cash'; 
10. premir tecla 'Total' para gravar. 

Para programar a linha seguinte repetir os passos anteriores.



TIPOS DE I.V.A.

Dispomos de até 5 tipos de I.V.A. diferentes que podemos associar aos artigos na programação de artigos.

Para programar os tipos de I.V.A., desde o menu de programação (ver página 21), proceder do seguinte modo:

1. inserir o número do menu com o teclado numérico (6) ou utilizar 'F1' e 'F2' para avançar ou retroceder nos menus;



2. premir a tecla 'Total' para entrar no menu; 
3. **Inserir a taxa de I.V.A.** que irá corresponder ao tipo de I.V.A. que aparecer no visor (o primeiro será o 1, o segundo o 2 e assim sucessivamente);
4. premir 'Total' para guardar os dados e prosseguir para o próximo tipo de I.V.A.; 
 - Repetir os passos 4 e 5 para programar as restantes taxas.

VENDEDORES

A balança Bm1 Z dispõe de 10 vendedores.

Para activação e/ou atribuição de nomes a vendedores, desde o menu de programação (ver pag.21), seguir os paços:

1. inserir o número do menu com o teclado numérico (7) ou utilizar 'F1' e 'F2' para avançar ou retroceder nos menus;



2. premir a tecla 'Total' para entrar no menu;



3. Inserir o texto que deseja que apareça no ticket referente ao vendedor (Ex. "Atendido por: José" (ver anexo A).

CONFIGURAÇÃO E BALANÇA

Os menus de configuração e balança permitem activar e desactivar opções, assim como, programar os dados mais importantes que configuram o funcionamento da balança. Dispomos de duas opções para aceder aos parâmetros.

Opção 1:

1. pressionar a tecla 'Chave' durante 3 segundos e premir 'Total';



2. seleccionar os menus "Configuração" ou "Balança" premindo as teclas 'F1' ou 'F2' e premir 'Total';



3. seleccionar o sub – menu premindo as teclas 'F1' ou 'F2' e premir 'Total';



4. seleccionar o parâmetro premindo as teclas 'F1' ou 'F2';



5. introduzir o valor.

NOTA:

Não é necessário confirmar para gravar os dados.
Premindo a tecla 'Escape' retrocederem ao nível superior.

Opção 2:

Também é possível aceder aos parâmetros dos menus de configuração e balança de uma forma mais rápida.

Assim por exemplo se quisermos alterar o valor do parâmetro '141' (talão de caixa), devemos:

1. desde o visor inicial introduzir o código do parâmetro (ex. 141);
2. manter pressionada a tecla 'Chave' durante 2 segundos – acederemos directamente ao parâmetro desejado



A OPÇÃO 2 NÃO É VÁLIDA NO CASO DE TER SIDO PROGRAMADO UM CÓDIGO DE ACESSO AO MENU EM QUESTÃO.

Teclas (11)

Todos os parâmetros se referem à activação ou desactivação das teclas de função.

As opções são sempre as mesmas:

0 - Tecla activada 1 - Tecla desactivada

CÓDIGO	TECLA	PARÂMETRO	ACTIVADA	DESACTIVADA
111		ADIÇÃO	0	1
112		SUBTRACÇÃO	0	1
113		MULTIPLICAÇÃO	0	1
114		SUBTOTAL	0	1
115		FIXAR TARA	0	1
116		FIXAR PREÇO	0	1
117		Preço Livre	0	1

Dados (12)

No menu dados estão incluídos 3 parâmetros de configuração:

Secção (121)

Este é um dado numérico (2 dígitos) que identifica a secção a que pertence a balança e que pode incluir-se no código de barras.

Envio de ticket (122)

Não tem aplicação.

Fiscal (123)

Esta opção permite activar o modo fiscal.

Neste modo a balança guardará em memória todos os ticket's efectuados, podendo imprimi-los na listagem fiscal disponível (ver pág. 23).

Ter em conta que existe um número limite de linhas de ticket que a balança é capaz de memorizar, se activar este modo é importante que proceda periodicamente à limpeza de listagem fiscal (ver pág. 24) – quando a memória está a ficar cheia a balança vai mostrando uma mensagem de aviso.

As opções são:

0 – Desactivado 1 – Activado

Reabertura de ticket (124)

Esta opção permite activar a reabertura de ticket, de modo que seja possível reabrir um ticket depois de impresso.

As opções são:

0 – Desactivado 1 – Activado

Operações (13)

Este menu contém os parâmetros que permitem activar e desactivar as distintas de operações opcionais.

Calculo de Troco (131)

Com a função de calculo de troco a balança calcula o troco a entregar mediante a introdução da quantia entregue.

As opções são:

0 – Desactivado 1 – Activado

Desconto (132)

Esta função permite realizar um desconto (em percentagem) por linha de ticket.

As opções são:

0 – Desactivado 1 – Activado

Modo de Etiqueta / Super (133)

Este parâmetro configura o funcionamento da impressora, de modo que quando está activado a impressora imprime um ticket cada vez que é realizada uma operação de memorização.

As opções são:

0 – Desactivado 1 – Activado

Número de Cliente (134)

Esta opção permite a introdução manual de número de ticket.

As opções são:

0 – Desactivado 1 – Activado

Modo de pagamento (135)

Este parâmetro activa a função de modo de pagamento, de forma que, quando está activado, ao imprimir o ticket a balança solicita a introdução do modo de pagamento.

As opções são:

0 – Desactivado 1 – Activado

Inventário (136)

Este parâmetro activa o modo de inventário.

As opções são:

0 – Desactivado 1 – Activado

Mostrar Nome (137)

Esta operação activa a função que permite que ao chamarmos um artigo o nome deste possa ser visualizado no visor.

As opções são:

0 – Desactivado

1 – Activado: o nome aparece no visor durante 2 segundos

2 – Activado: o nome aparece no visor durante 4 segundos

3 – Activado: o nome permanece no visor até que uma nova operação seja realizada

Impressora (14)

Neste menu configuraremos o funcionamento da impressora.

Total de Caixa (141)

Com este parâmetro seleccionamos se se imprime o total de caixa.

As opções são:

0 – Desactivado

1 – Activado

Separação (142)

Com este parâmetro podemos seleccionar quando se imprime o total de caixa.

As opções são:

0 – Imprime aos 10 segundos

1-9 – Imprime com o tempo de separação do valor programado

Controlar a impressão (143)

Este parâmetro permite desactivar a impressão de ticket.

As opções são:

0 – Imprime o ticket

1 – Não imprime o ticket

Cópia de ticket (144)

Esta parâmetro permite desactivar a função cópia de ticket que por defeito está activada.

As opções são:

0 – Activado

1 – Desactivado

Ticket (15)

Neste menu podemos configurar as opções referentes à impressão de ticket.

Tara no ticket (151)

Com este parâmetro podemos activar a impressão da tara de cada uma das operações no ticket.

As opções são:

0 – Desactivado 1 – Activado

I.V.A. no ticket (152)

Com este parâmetro podemos activar a impressão de I.V.A. no ticket.

As opções são:

0 – Desactivado 1 – Activado

Reservado (153)

Tipo (154)

Com este parâmetro seleccionamos qual o tipo de ticket a imprimir.

As opções são:

- 0 – Imprime-se o ticket normal
- 1 – Linha de total maior
- 2 – Linha de total sombreada
- 3 - Linha de total em vídeo inverso
- 4 – Linha de total em vídeo inverso e nomes de artigo sombreados
- 5 – Linha de total e linhas de peso maiores

Ean (16)

Neste menu podemos configurar os vários tipos de códigos de barras existentes (EAN-13).

Código de Barras no ticket (161)

Com este parâmetro seleccionamos quando se imprime o código de barras no ticket, tendo em conta o símbolo de total.

As opções são:

- 0 – Imprime só quando o total é positivo
- 1 – Imprime com o total a zero quando é negativo
- 2 – Não imprime
- 3 – Imprime com o valor absoluto

Código de Barras na etiqueta (162)

Com este parâmetro seleccionamos quando se imprime o código de barras no ticket, estando activado o modo de etiqueta / super.

As opções são as mesmas que no parâmetro 161.

Código de Barras no talão (163)

Com este parâmetro seleccionamos quando se imprime o código de barras no talão.

As opções são as mesmas que no parâmetro 161.

Formato do EAN no ticket (164)

Neste parâmetro podemos seleccionar se o código de barras no ticket será standard (por defeito) ou especial (configurável).

As opções são:

0 – Standard 1 – Especial

Formato EAN em modo de etiqueta (165)

Neste parâmetro podemos seleccionar se o código de barras no ticket, estando activado o modo de etiqueta, será standard (por defeito) ou especial (configurável).

As opções são:

0 – Standard 1 – Especial

Formato EAN no talão (166)

Neste parâmetro podemos seleccionar se o código de barras no talão será standard (por defeito) ou especial (configurável).

As opções são:

0 – Standard 1 – Especial

EAN especial no ticket (167)

O código de barras especial é um texto alfanumérico com 12 caracteres.

Com a ajuda do teclado alfanumérico podemos configurar o código de barras especial para ticket.

Se programarmos um numero este aparece directamente no código de barras, mas se programarmos uma letra da lista aparecerá o valor a ela associado.

- A Número de secção
- B Número de talão
- C - Código de artigo
- D Código do vendedor
- E - Total do ticket
- F - Símbolo do total
- G - Quantidade de operações
- H Peso total
- I - Tipo de I.V.A.
- J - Departamento
- O Check digit.

EAN especial na etiqueta (168)

O modo de programação e os valores possíveis são os mesmos que no parâmetro 167.

EAN especial no talão (169)

O modo de programação e os valores possíveis são os mesmos que no parâmetro 167.

Vários (17)

Neste menu programam-se os dados gerais.

Data e Hora (171)

Neste parâmetro podemos configurar a data e a hora. Ter em conta que esta informação se imprime no ticket.

Para aceder a esta programação inserir o valor 1 e premir a tecla 'Total', de seguida aparecerão a data e a hora que podemos alterar com o teclado numérico.

Unidades (172)



Com estes parâmetros seleccionaremos se o peso das operações unitárias fica armazenado em gramas ou em quilos.

As opções são:

- 0 – Armazenar em gramas
- 1 – Armazenar em quilogramas

IVA artigo 0 (173)

Nesta opção seleccionaremos qual dos 5 tipos de I.V.A. programáveis iremos aplicar às vendas directas, ou seja, às operações não associadas a um artigo.

Introduzir o tipo de I.V.A., exemplo: 1.



Tara (176)

Este parâmetro permite seleccionar se o indicador de tara aparece no visor.

As opções são:

- 0 – Mostra a tara se for diferente de 0.
- 1 – Mostra sempre a tara

Subtotal (177)

Este parâmetro permite activar o modo de subtotal, de modo que a cada operação memorizada se visualize automaticamente o número de vendedor e o total de operações.

As opções são:

- 0 – Desactivado
- 1 - Activado

Balança (2)

Neste menu podemos configurar a balança.

Gaveta de dinheiro (21)

Este parâmetro permite seleccionar se a abertura da gaveta está operacional ou não.

As opções são:

- 0 – Desactivada
- 1 – Activada

Iluminação do visor (22)

Com este parâmetro podemos configurar o funcionamento da iluminação do visor.

As opções são:

- 0 – Iluminação permanente
- 1 – A iluminação apaga-se aos 20 segundos (quando não se realizam operações com a balança nem se dá nenhuma alteração no peso)
- 2 – Iluminação sempre apagada

Contraste (23)

Este parâmetro permite regular o contraste da impressora, sendo 0 mínimo e 9 o máximo.

Estabilidade (24)

Este parâmetro permite seleccionar a velocidade com que a balança aceita um peso como estável.

As opções são:

- 0 – Filtro de estabilidade normal
- 1 – Filtro de estabilidade 10% maior

Saída de Ticket (25)

Este parâmetro permite definir o número de linhas vazias (0 – 9) que serão impressas no final do ticket para o aumentar.

Introduzir ao valor com o teclado numérico (ex. 5).

Salvar Configuração

Dispomos de uma utilidade que nos permite guardar a configuração que programamos na memória da balança, de modo que mesmo que modifiquemos os parâmetros podemos recuperar os valores já programados.

Uma vez posicionados no menu de configuração, para guardar a configuração em memória devemos:

- Premir a tecla 'Mais'



Para recuperar a configuração devemos:

- Premir a tecla 'Menos' 

Imprimir Configuração

Podemos ver o estado dos parâmetros de configuração imprimindo-os no ticket. Desde o menu de configuração premindo a tecla 'Multiplicação' a balança imprimirá os parâmetros de configuração com os respectivos valores programados.



Limpeza Total

É possível apagar totalmente os dados programados na máquina.

Para tal,

- Prima 7 vezes a tecla 'Clear'.





DICIONÁRIO DE TERMOS

De seguida indicamos o significado de alguns termos mais habituais no uso das balanças BM1.

Alcance: É o peso máximo que pode pesar na balança.

Tara: Função que permite não contabilizar parte do peso colocado no prato (ex. embalagem de um produto).

Total de caixa: Impressão opcional que inclui um resumo dos dados incluídos no ticket.

Código: Número com 3 dígitos que identifica o artigo programado.

Linha de cabeçalho: Linhas de texto em que se imprimem os dados do estabelecimento e outras informações.

Programação: Menu que permite configurar o funcionamento da balança.

Inventário: Opção da balança que permite introduzir o stock da secção da loja e depois enviá-lo para o computador.

RESUMO DE FUNÇÕES

OPERAÇÃO NORMAL DE PESAGEM

<p>1 Seleccionar um dos 2 modos de introduzir o preço</p> <p>Preço directo Marcar preço (ex. 1200)</p> <p>Código de artigo Marcar o código (ex: 120) e premir PLU</p>	<p>2 Seleccionar um dos 4 tipos de operação</p> <p>Pesagem Colocar o peso no prato</p> <p>Adição Premir tecla Mais/Menos</p> <p>Subtracção Premir teclas Shift e Mais/Menos</p> <p>Multiplicação Premir tecla Multiplicação e Quantidade</p>	<p>3 Seleccionar um dos cinco vendedores para memorizar a operação</p> <p>Memorizar Premir qualquer tecla de vendedor</p>
--	---	--

Impressão de Ticket

Premir total e uma das teclas de vendedor

Revisão de Ticket

Premir subtotal e uma das teclas de vendedor

Tara manual

Tara por teclado

Introduzir tara manualmente ex. 23gr

Fixar tara

Parâmetro 115 activ.

Fixar preço

Parâmetro 116 activ.

Abertura de gaveta

Desconto

Parâmetro 132 activ.

Preço Livre

Parâmetro 117 activ.

Acesso a listagens

Tecla auto-zero



A pontamentos:

